

เทคนิคการแก้ปัญหาด้วย QC Story (สนุก สุข ด้วย QC Story) รุ่นที่ 6



QC Story in Play & Learn Style

วันที่จัด วันจันทร์ที่ 24 – วันอังคารที่ 25 มิถุนายน 2562

สมาชิก สมาชิก 5,700 + VAT 7% 399 = 6,099 บาท

เวลา 09:00 – 16:30 น. (ลงทะเบียนเวลา 08.00 น.) รับจำนวน 20 ท่าน

(สมาชิก ส.ส.ท., นักศึกษาปริญญาตรี, หน่วยงานราชการ, รัฐวิสาหกิจ)

สถานที่ ห้องสัมมนา สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) ซอยพัฒนาการ 18

บุคคลทั่วไป : 6,200 + VAT 7% 434 = 6,634 บาท

ส.ส.ท. ขอนำเสนอรูปแบบการอบรมแนวใหม่ที่พิสูจน์แล้วว่าได้ประสิทธิภาพและประสิทธิผลการเรียนรู้ที่สูงเมื่อมีการเรียนรู้ผ่านกิจกรรม ในหลักสูตร “QC Story สไตล์ Play and Learn” ซึ่งนอกจากผู้เข้าอบรมจะได้รับความรู้ QC Story ตามหลักการผ่านกิจกรรมสนุกๆ แล้ว ในหลักสูตรนี้ผู้เข้ารับการอบรมยังจะได้รับการเสริมทักษะในด้านการระดมสมอง (Brainstorming) การบริหารเวลา (Time Management) การทำงานเป็นทีม (Team Work) และภาวะความเป็นผู้นำ (Leadership) ไปในเวลาเดียวกัน

วัตถุประสงค์

1. อธิบายที่มาและความสำคัญของกิจกรรม QCC และ QC Story
2. อธิบายแนวทาง ขั้นตอน เทคนิคการดำเนินการตามแบบ QC Story
3. อธิบายหลักการและเทคนิคการประยุกต์ใช้ QC Story
4. อธิบายหลักการและเทคนิค การระดมสมอง การบริหารเวลา การทำงานเป็นทีมภาวะผู้นำ

คุณสมบัติผู้เข้าอบรม

พนักงานทุกแผนก, หัวหน้างานทุกแผนก, ผู้สนใจทั่วไป

หัวข้อการอบรมและสัมมนา

หลักสูตร
ปฏิบัติ

วันที่หนึ่ง

- * ความสำคัญของนโยบายและเป้าหมายต่อพนักงานในองค์กร
- * ความสำคัญและประวัติความเป็นมาของกิจกรรมกลุ่ม QC
- * QC Story คืออะไร
- * ขั้นตอนของ QC Story
 - 1) คัดเลือกหัวข้อ
 - 2) ทำความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาและตั้งเป้าหมายกิจกรรม



วันที่สอง

- * ขั้นตอนของ QC Story (ต่อ)
 - 5) พิจารณานำมาตรการตอบโต้ ปัญหาไปปฏิบัติ Kaizen
 - 6) ประเมินผลการแก้ปัญหา
 - 7) จัดทำเป็นมาตรฐานการปฏิบัติและจัดตั้งการควบคุม
- * สรุปบทเรียน (Lesson Learn) และการนำไปใช้งาน

- 3) วางแผนกิจกรรม
- 4) วิเคราะห์สาเหตุ กิจกรรม I Can Fly



วิทยากร

คุณนครินทร์ หอมดี
คุณเรไร เฟื่องอารรณ์

ผู้เชี่ยวชาญอุตสาหกรรม, คณะกรรมการตัดสินผลรางวัล

Thailand Quality Prize Award

จากสมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น)